

Innovazione ad alte prestazioni: sviluppare prodotti e servizi più in fretta ed a costi più bassi

Maurizio Scabbia

26 Febbraio 2019 - ore 15.00

PRIMA DI INIZIARE

Si ricorda che durante l'esposizione sarà possibile intervenire ponendo delle domande nella **chat condivisa**.

Al termine del webinar vi chiediamo gentilmente di compilare un brevissimo **questionario di gradimento** dove potete esprimere il vostro parere sul webinar.

IN BREVE PARLEREMO DI...

ELEMENTI NECESSARI PER L'INNOVAZIONE AD ALTE PRESTAZIONI

Selezionare i
progetti

Processo di sviluppo

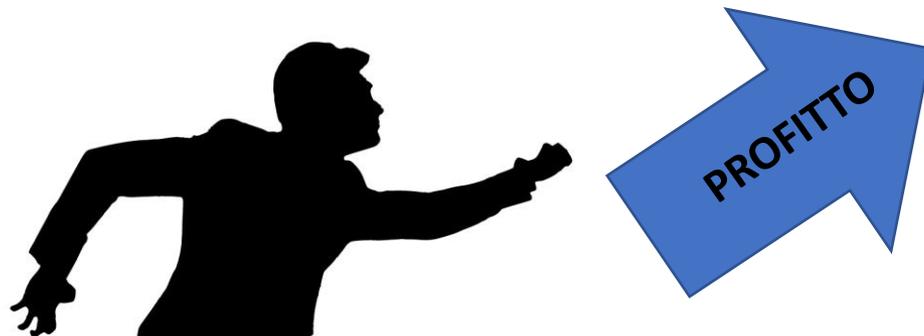
- Processo a spirale
- Acceleratori del processo
- Project management
- Condivisione della conoscenza

Architettura dei prodotti

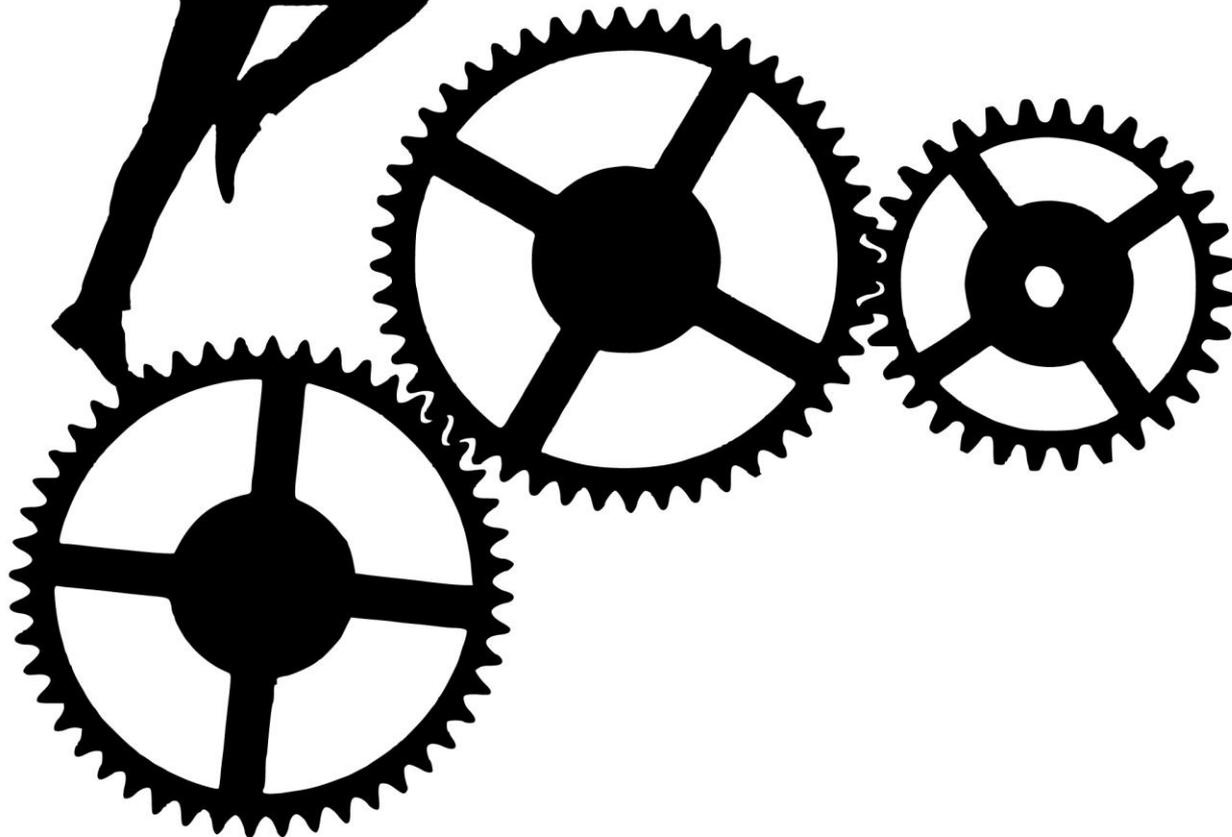
- Architettura modulare

Strumenti visuali

- Sono semplici: permettono di concentrarsi sulla realtà e non sul modello
- Permettono di comunicare meglio
- Stimolano circuiti cerebrali diversi da quelli del pensiero logico-astratto
- Rendono efficaci le riunioni
- Sono flessibili
- Sono economici e veloci



L'innovazione è il motore della crescita



Innovazione ad alte prestazioni

Sviluppare più velocemente ed a minor costo prodotti e servizi più desiderabili rispetto ai concorrenti

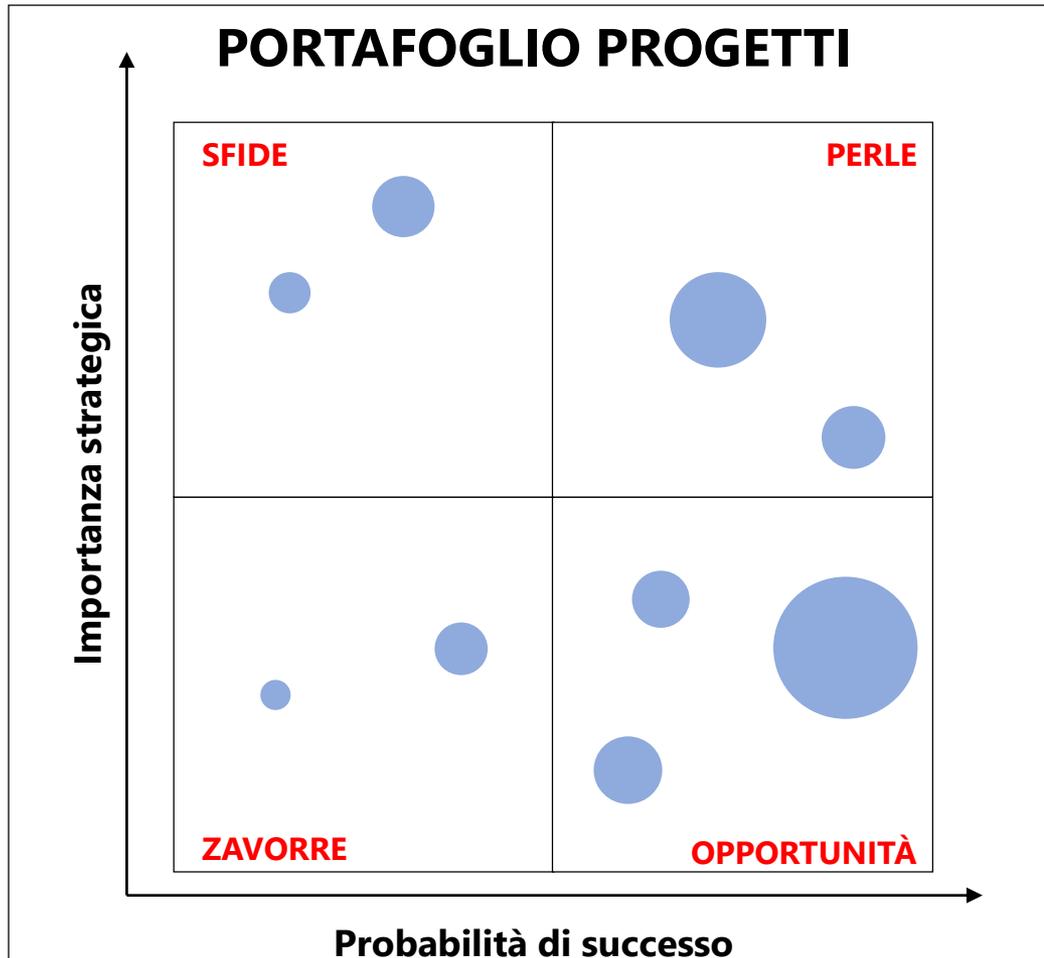


Selezionare le idee

Perché selezionare le idee

- Identificare precocemente le idee vincenti permette di non sprecare risorse con le idee mediocri
- In un sistema a risorse limitate, bilanciare il carico di lavoro rispetto alla capacità permette di ridurre il tempo di attraversamento

Selezionare le idee



IMPORTANZA STRATEGICA

- Importanza del segmento di mercato
- Importanza del bisogno per il cliente
- Possibilità di differenziarmi
- Sinergie con la gamma
- Effetti positivi sul brand
- ...

PROBABILITÀ DI SUCCESSO

- Fattibilità tecnica
- Canali di vendita
- Propensione all'acquisto
- ...

IMPORTANZA ECONOMICA

- Net present value
- Fatturato previsto

Il processo di sviluppo dei nuovi
prodotti e servizi

Il lancio di un razzo





Una cascata

**Il processo di sviluppo può essere
immaginato come una spirale**

DEFINIZIONE REQUISITI

PROGETTAZIONE

INDUSTRIALIZZAZIONE

**... e vissuto come una
spedizione alpinistica**

In una spedizione: il processo dipende da molte variabili esterne e non può essere determinato a priori.



Quando non si può indicare il percorso, è necessario condividere l'obiettivo...



**... identificando i punti di
passaggio sicuri per garantire il
raggiungimento della meta...**





**... lasciando autonomia
decisionale a chi è in prima
linea...**

Gestire i waypoint di progetto (1)

Visibile al gruppo Mostra menù

- VERIFICA FATTIBILITA'**
 - Fatto** 24 gen 1/1: Monitoraggio brevetti
 - Fatto** 13 mar 8/8: Verifica soluzione tecnica
 - Fatto** 1 feb: Stima preliminare costo prodotto
 - Fatto** 1 feb: Stima preliminare investimenti
 - Fatto** 16 feb: Preparazione del piano di progetto
 - Fatto** 5 feb 0/6: GATE 1: AVVIO PROGETTO
- DESIGN E I PROTOTIPO**
 - Non necessaria**: Scelta designer
 - Fatto**: Approvazione del design
 - Fatto**: Completamento definizione requisiti
 - Fatto**: Rilascio componenti a lungo lead time
 - Non necessaria**: Definizione certificazioni richieste
 - Fatto** 16 feb: Progettazione meccanica per primo prototipo
 - Non necessaria**: Progettazione scheda elettronica per primo prototipo
- PROGETTAZIONE ESECUTIVA**
 - In esecuzione** 23 mar: Validazione prodotto da Qualità
 - In esecuzione** 28 mar: Validazione prototipo test d'uso ciclisti
 - In esecuzione** 16 mar: Definizione set grafico (artwork)
 - Non necessaria**: Anticipo componenti elettronici a lungo lead time
 - Fatto**: Disponibilità preventivi stampi
 - Non necessaria**: Approvazione cliente
 - Fatto**: Disponibilità distinta base prodotto
- REALIZZAZIONE ATTREZZATURE E CAMPIONATURA**
 - In esecuzione** 19 mar: Incontro di presentazione distinta base a logistica e produzione 1
 - Da Pianificare**: Incontro di presentazione distinta base a logistica e produzione 2
 - Da Pianificare**: Incontro di presentazione distinta base a logistica e produzione 3
 - Fatto**: Ordini stampi emessi
 - Fatto**: Definizione piani di test per validazione prodotto (0/2)
 - Fatto**: Numerosità campionature definita
- PRESERIE**
 - Da Pianificare**: Disponibilità componenti per preserie
 - Da Pianificare**: Disponibilità manuale multilingue
 - Da Pianificare**: Disponibilità set grafico
 - Da Pianificare**: Disponibilità imballi per preserie
 - Da Pianificare**: Avvio produzione preserie
 - Da Pianificare**: Disponibilità pezzi da preserie
 - Da Pianificare**: Preserie validata
 - Da Pianificare**: Rilascio Firmware

- I waypoint sono i passi (attività, decisioni o risultati) necessari per assicurare un processo di elevata qualità nella realizzazione della commessa
- Possono essere organizzati per fasi
- I waypoint possono essere gestiti tramite strumenti informatici (nell'esempio la app gratuita Trello)

Gestire i waypoint di progetto (2)

Project Kanban

Che cosa

Chi

Stato

Entro quando

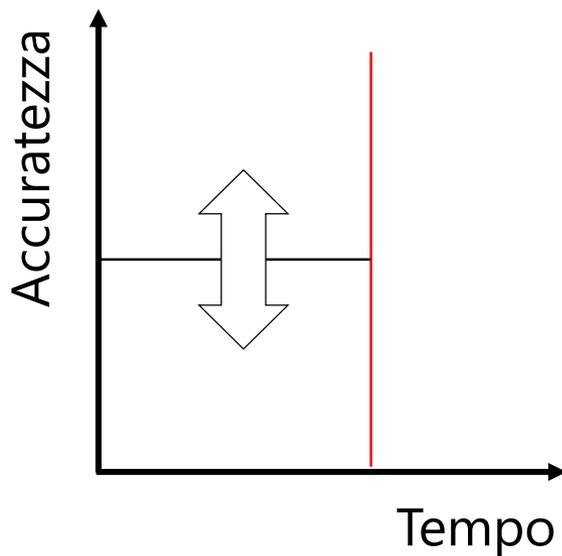
The screenshot shows a task card titled "Verifiche brevettuali" within a "SPRINT 30/11" list. The card is annotated with red circles and lines:

- Che cosa:** Points to the task title "Verifiche brevettuali".
- Chi:** Points to the assignee "MS" and the yellow label.
- Stato:** Points to the progress bar showing "0%" completion.
- Entro quando:** Points to the due date "30 nov alle 12:00".

The card also includes a description field, a checklist with items like "Piedistallo", "Sistema di aggancio", and "Sistema di allineamento", and a comment section.

Acceleratori del processo di
sviluppo

Sprint



Acceleratori strutturati e con durata fissa per fare velocemente grandi progressi in alcune fasi dello sviluppo dei nuovi prodotti

Com'è strutturato uno sprint di definizione requisiti?

ESPLORARE



Chi sono i miei clienti?

Quali sono i loro bisogni e desideri?

Cosa fanno i miei concorrenti?

DEFINIRE



Come voglio posizionarmi rispetto ai concorrenti?

Quali sono i momenti salienti dell'esperienza di utilizzo?

Sketching

Come massimizzare il valore intangibile?

VALUTARE



Con quale modello di business?

Investimenti e profitti sono potenzialmente interessanti?

Quali sono i principali rischi?

VALIDARE

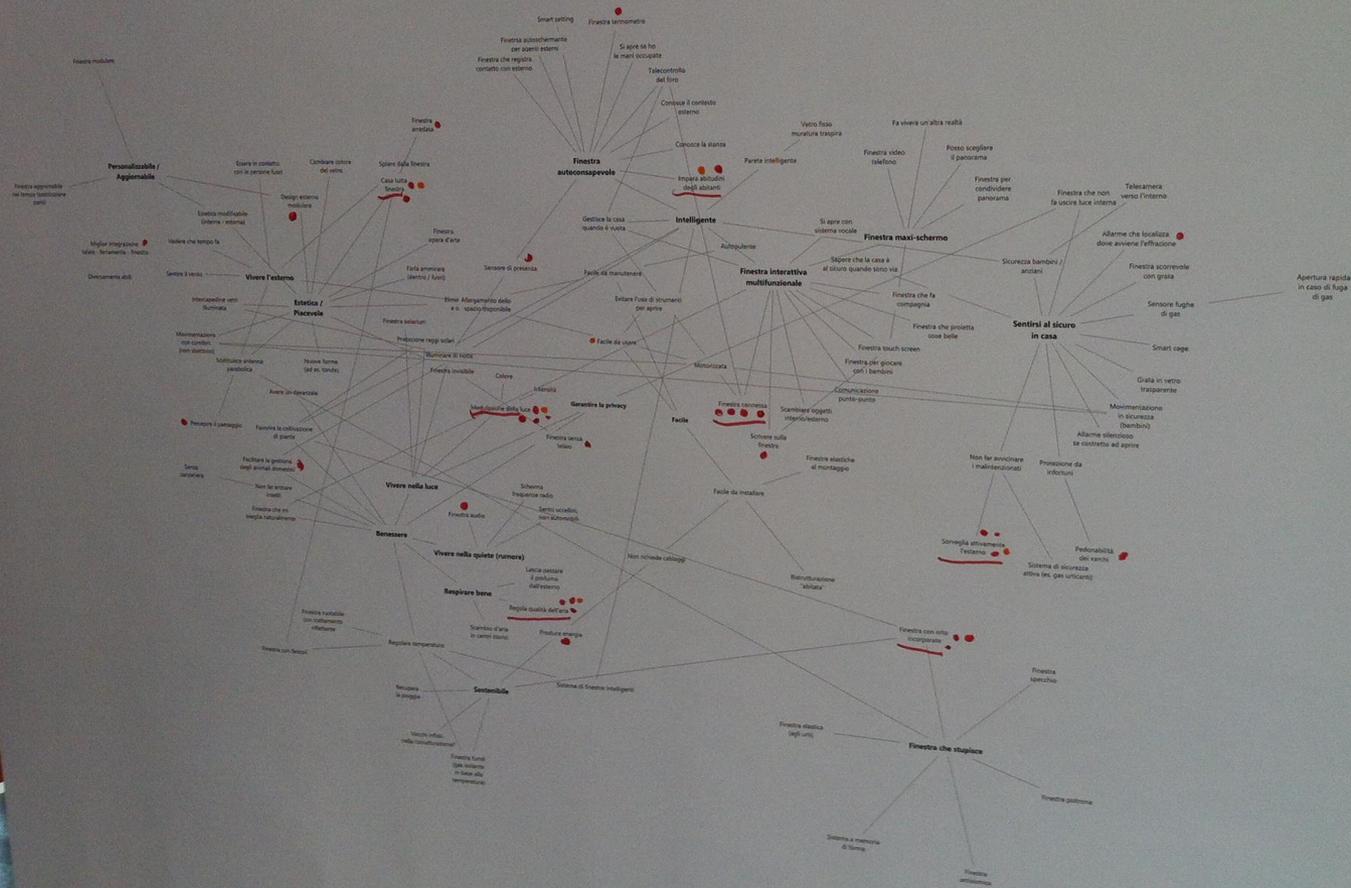


Interviste

Osservazioni

Simulazioni

Esplorare – La nuvola dei bisogni



Definire – Sketching



open innovation

Valutare – Analisi dei rischi

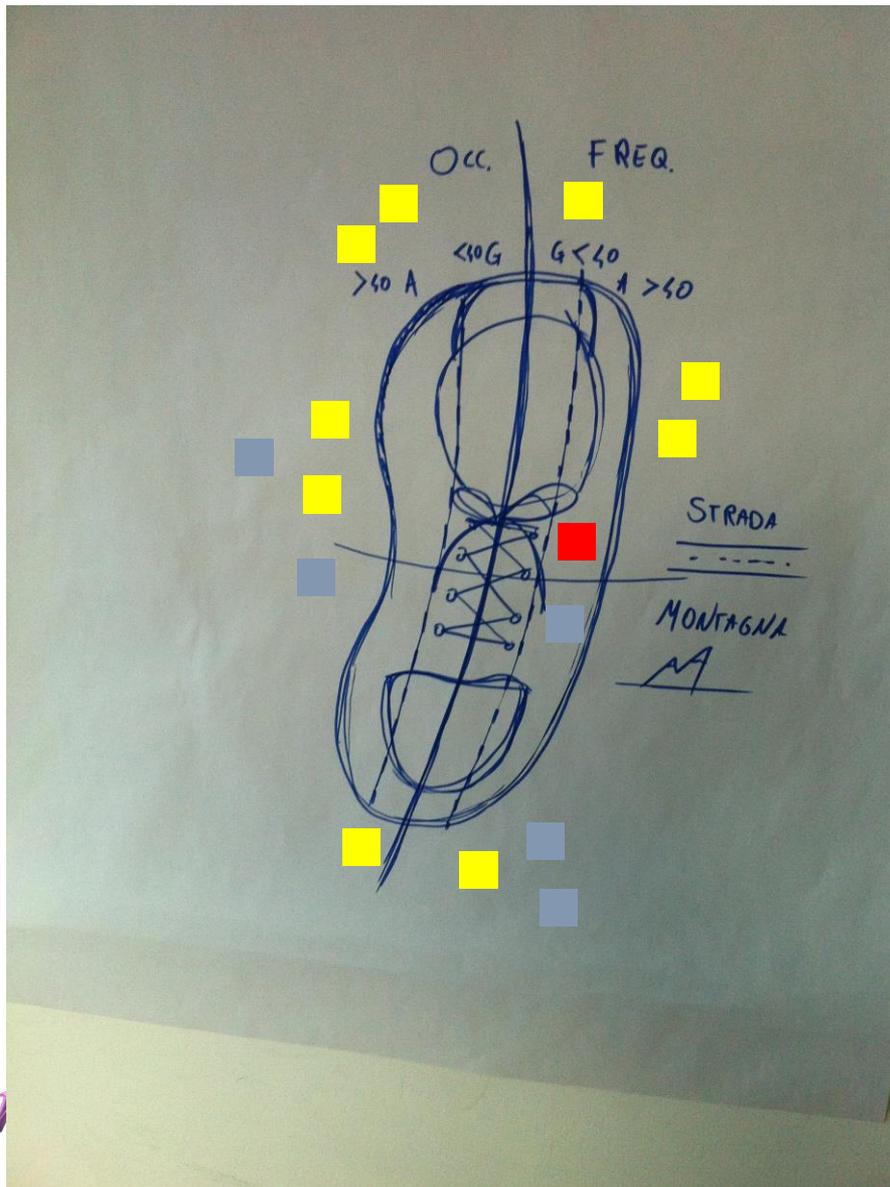


Validare - Simulazioni



open innovation

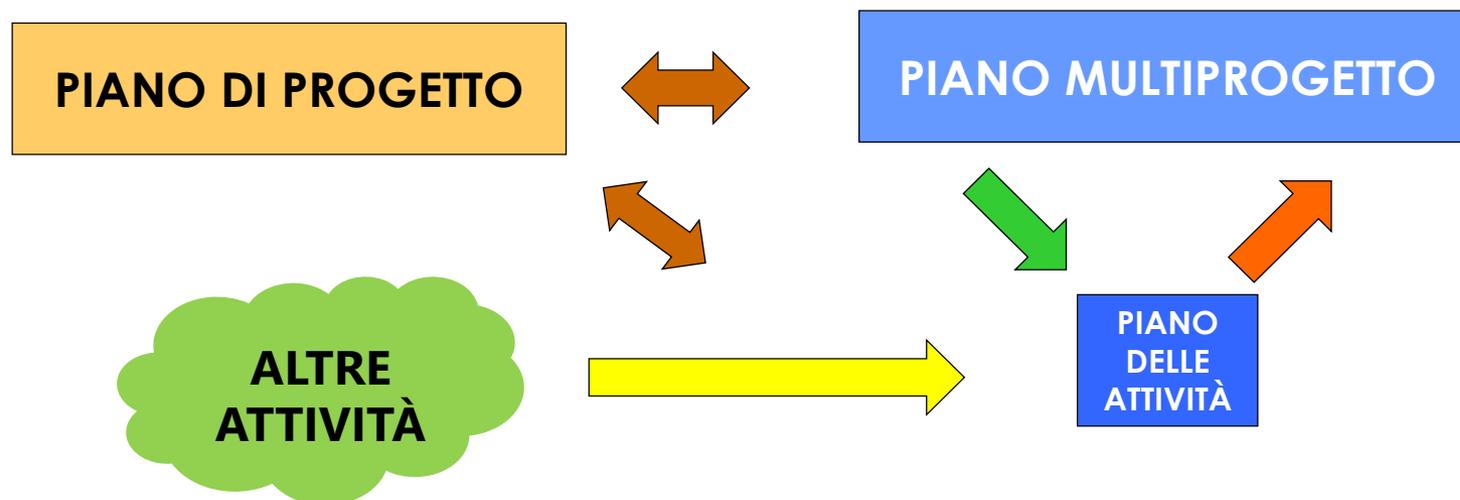
Barashi



-  Requisito definito
-  Requisito da definire
-  Requisito definito dalla progettazione

Gestione dei progetti in ambienti
complessi

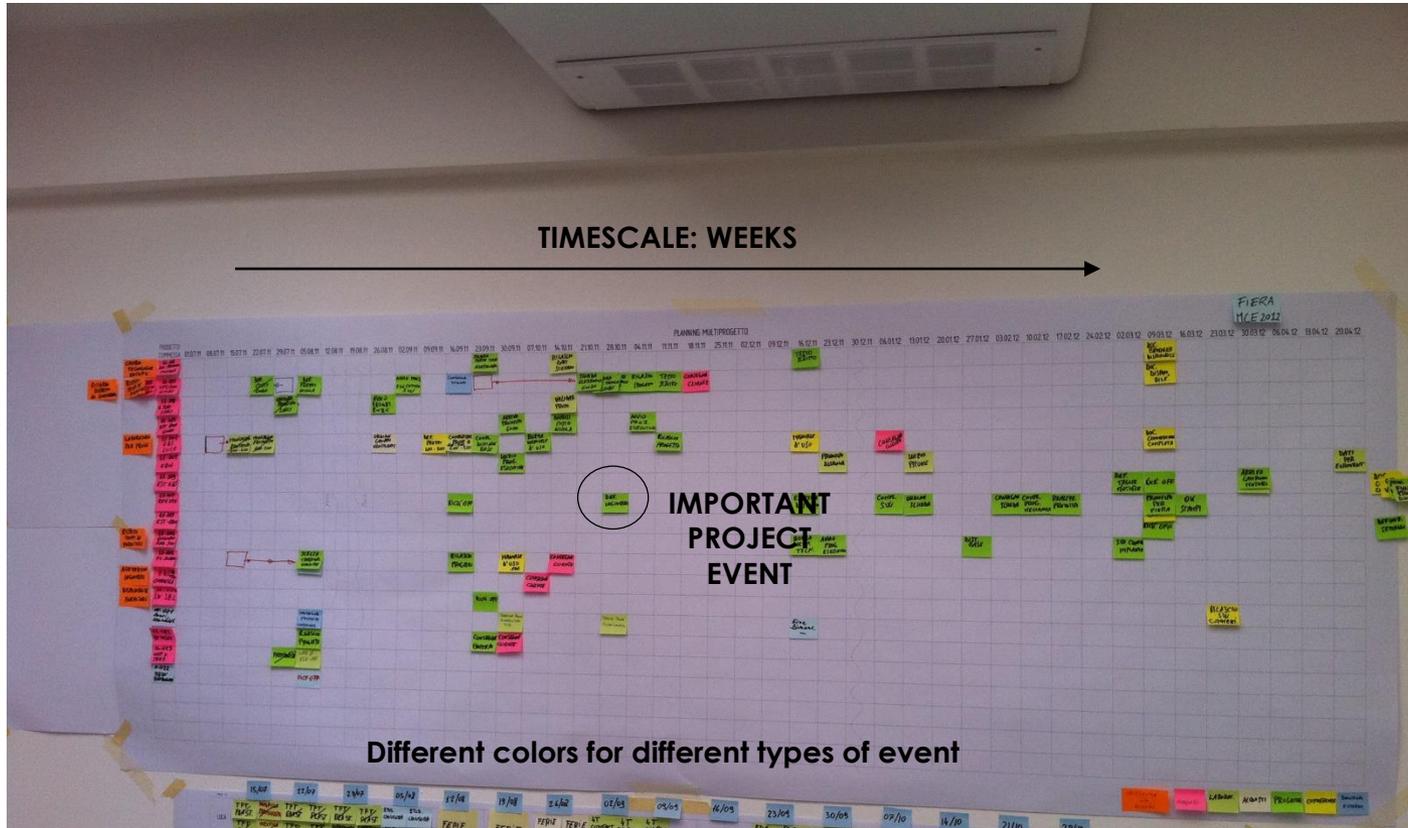
Diversi livelli di pianificazione



- I piani si allineano sulle milestone
- I piani sottostanti possono organizzarsi liberamente fino a quando riescono a rispettare le scadenze dei piani di livello superiore
- Se non viene rispettata una milestone comune con il piano a livello superiore, lo spostamento deve essere concordato con il responsabile del piano a livello superiore

Gestire le scadenze principali dei progetti

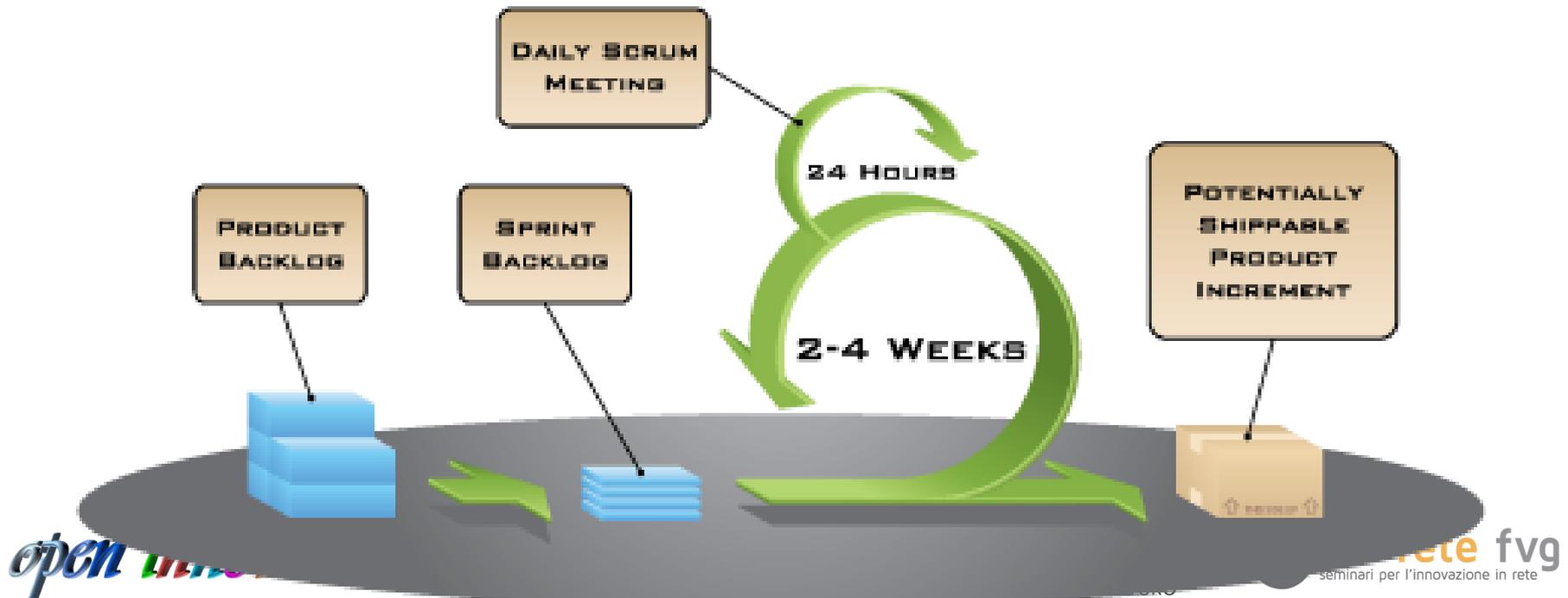
Piano delle milestone



Coordinare le attività di progetto (1)

Scrum project management

- La pianificazione a breve delle attività si ottiene suddividendo il futuro in una serie sprint successivi (durata indicativamente 1 o 2 settimane)
- All'inizio dello sprint vengono definiti gli obiettivi da raggiungere nel periodo ed ogni persona pianifica in dettaglio le proprie attività



Coordinare le attività di progetto (2)

Scrum project management

TO DO		SPRINT ENTRO IL	DONE
		FEDERICO	
		ANDREA	
		DENIS	
		STEFANO	
		CLAUDIO	
		SERGIO	

Note: The table contains handwritten sticky notes with task IDs and dates. For example, under FEDERICO, there are notes for 'Pq000117', 'Pq000121', and 'DATA'. Under ANDREA, there is a note for 'Pq000056' dated '12/03/2012'. Under SERGIO, there are notes for 'Pq000721', 'Pq000917', and 'Pq000718' dated '16/02/2017'. Under the 'DONE' column, there is a note for 'Pq000041' dated '01/03/2012'.



Portland Pattern Repository



Welcome Visitors

Welcome to the [WikiWikiWeb](#), also known as "Wiki". A lot of people had their first wiki experience here. This community has been around since 1995 and consists of many people. We always accept newcomers with valuable contributions. If you haven't used a wiki before, be prepared for a bit of [CultureShock](#). The usefulness of Wiki is in the freedom, simplicity, and power it offers.

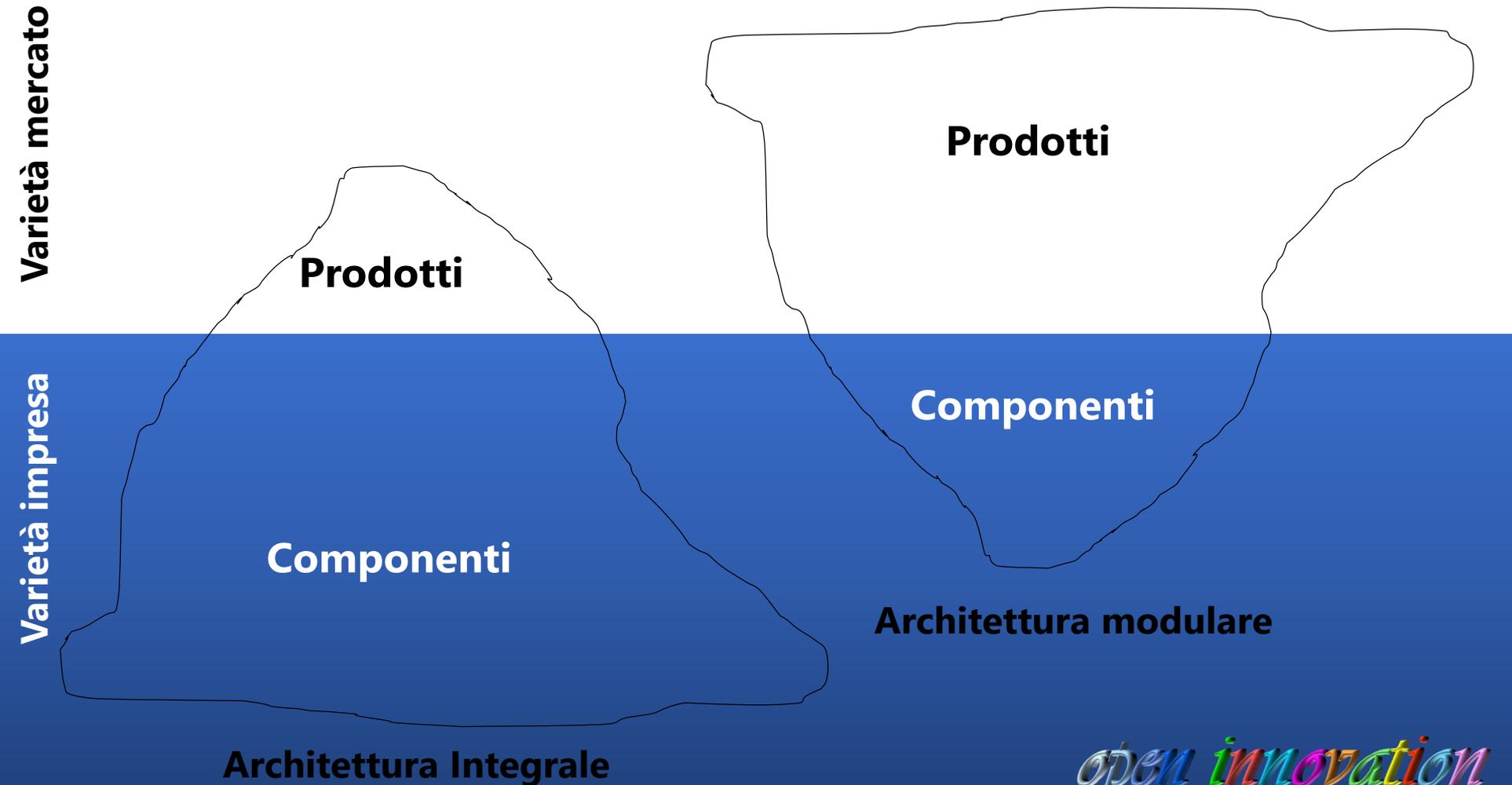
This site's primary focus is [PeopleProjectsAndPatterns](#) in [SoftwareDevelopment](#). However, it is more than just an [InformalHistoryOfProgrammingIdeas](#). It started there, but the theme has created a culture and [DramaticIdentity](#) all its own. All Wiki content is [WorkInProgress](#). Most of all, this is a forum where people share ideas! It changes as people come and go. Much of the information here is subjective. If you are looking for a dedicated reference site, try [WikiPedia](#); [WikiIsNotWikipedia!](#)

- Browse via [StartingPoints](#), or use the [FindPage](#) search facility to find your way.
- Bookmark [RecentChanges](#) and watch how things change.
- Please pay attention to the tone of articles. See [WelcomeToWikiPleaseBePolite](#).
- If you have beginner questions, you can see [NewUserQuestions](#).
- When learning [TextFormattingRules](#) to edit pages, **please** use the [WikiWikiSandbox](#) for all your trial edits.
- If you have any other questions, ask the [WikiHelpDesk](#), and be patient.
- The [WikiEngines](#) page provides a reference to [WikiImplementations](#).
- You can also select one of the [RandomPages](#), so with some luck, you start on a good point.
- People should know a little [WikiHistory](#).

Architettura modulare dei
prodotti

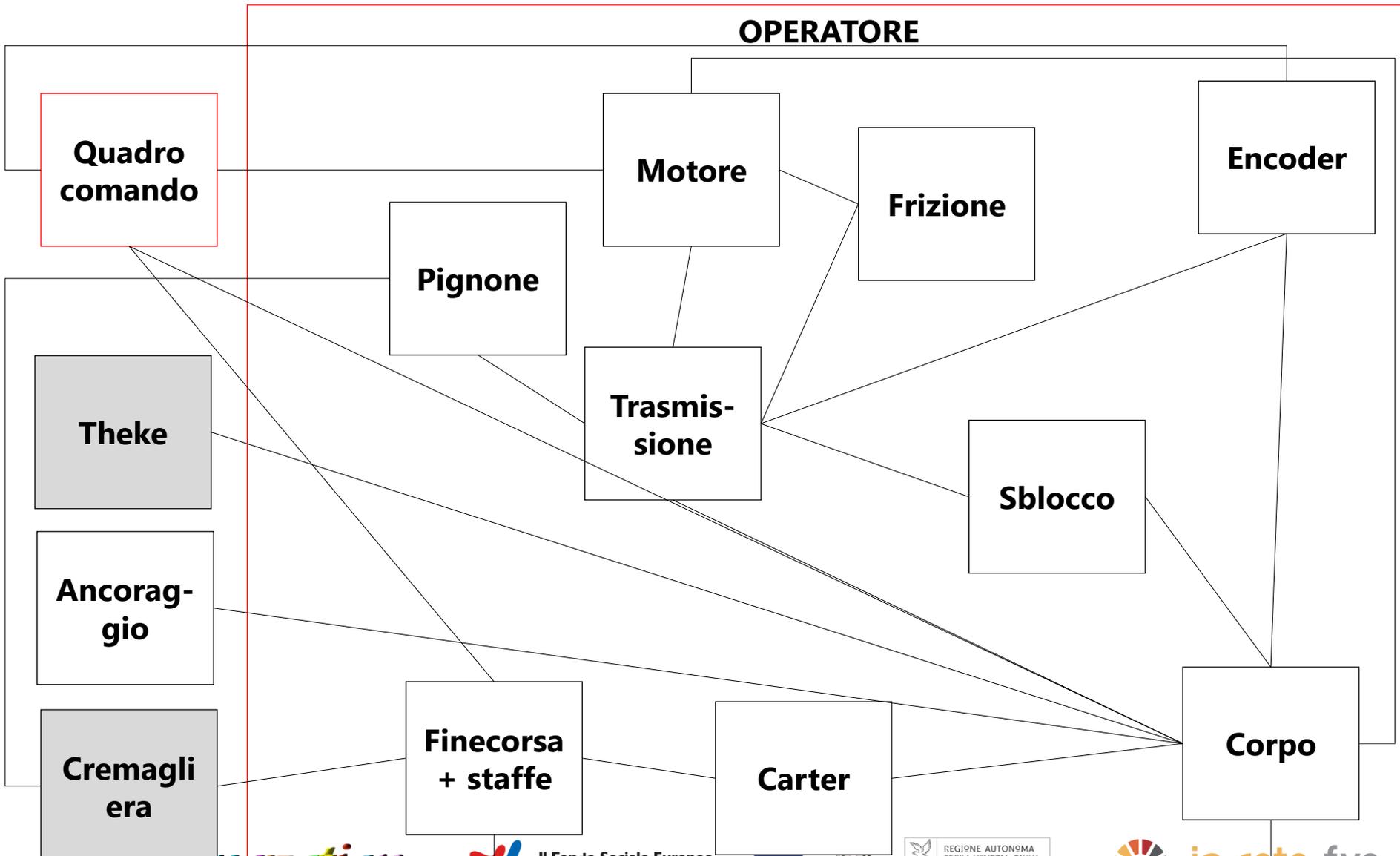
L'architettura modulare permette di realizzare molti prodotti con pochi componenti

L'iceberg rovesciato

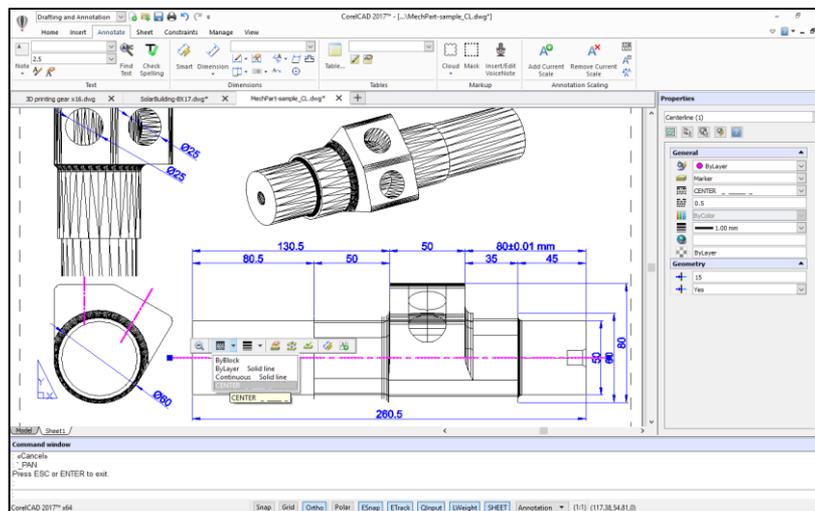
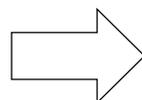


ARCHITETTURA DI PRODOTTO: CANCELLO SCORREVOLE

OPERATORE



La libreria dei moduli

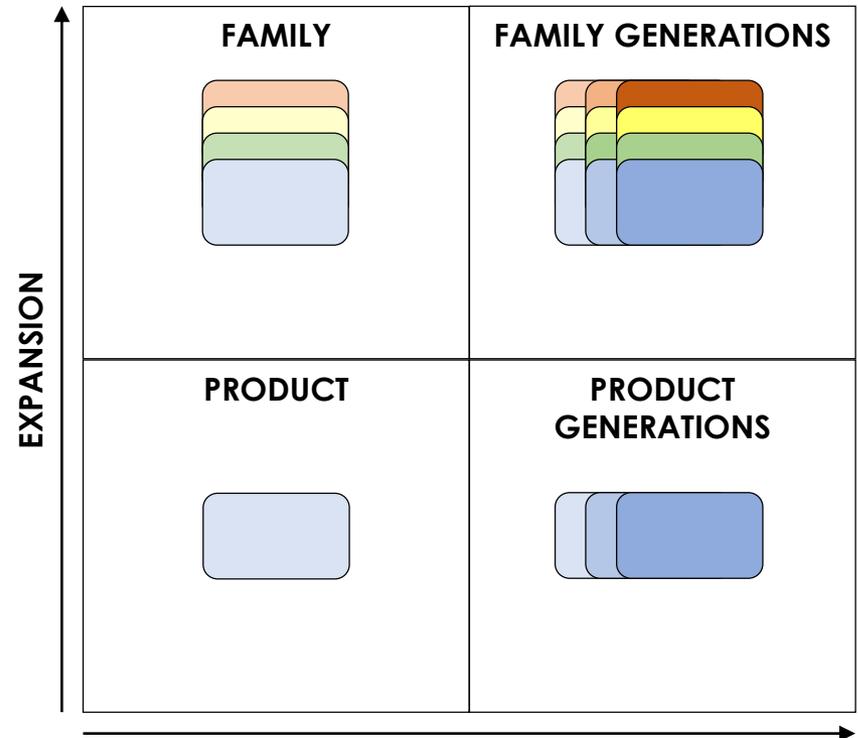


Documentare:

- Funzioni
- Interfacce
- Prestazioni
- Caratteristiche
- Regole di configurazione

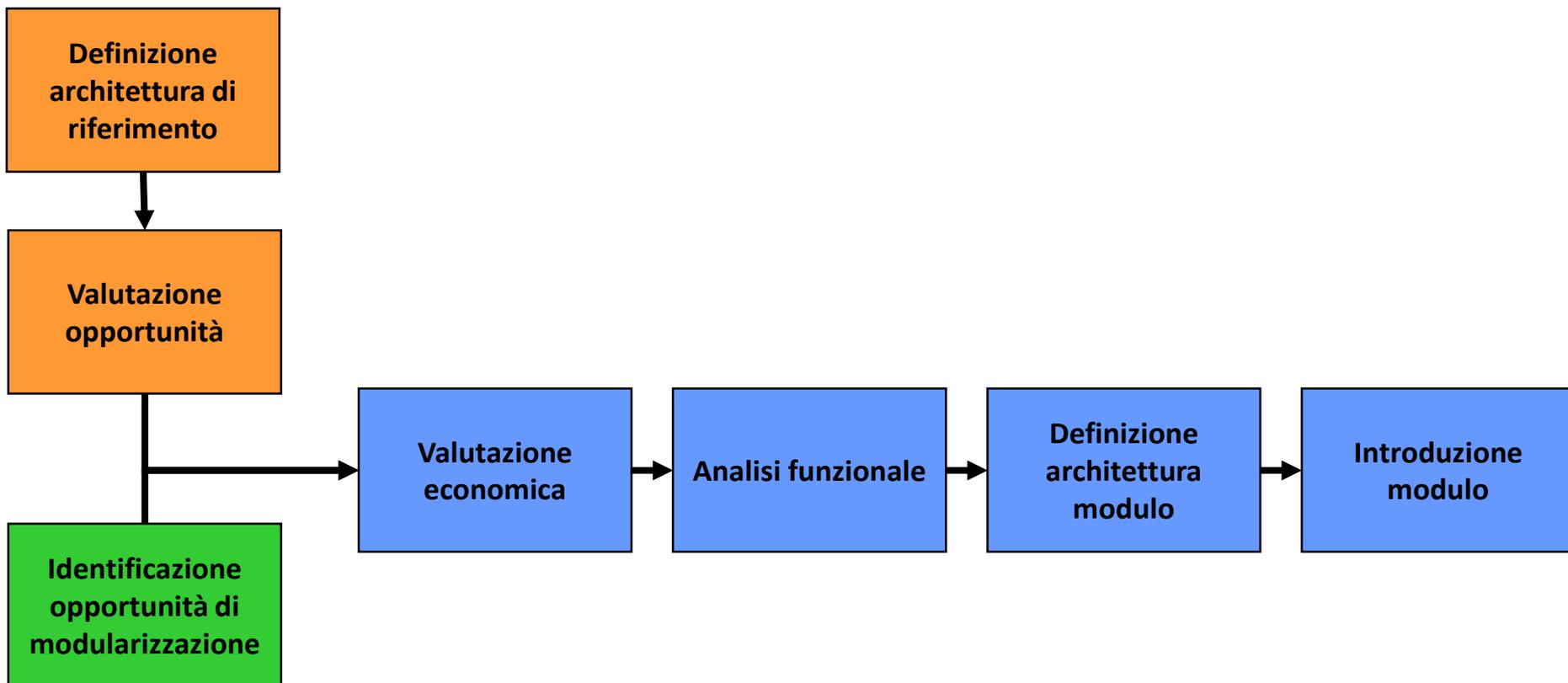
Piattaforme di prodotto

- Una piattaforma di prodotto è un insieme di elementi comuni ad una serie di prodotti che esistono contemporaneamente o che vengono sviluppati in un periodo di tempo



Passi per introdurre l'architettura modulare

TOP DOWN



BOTTOM UP

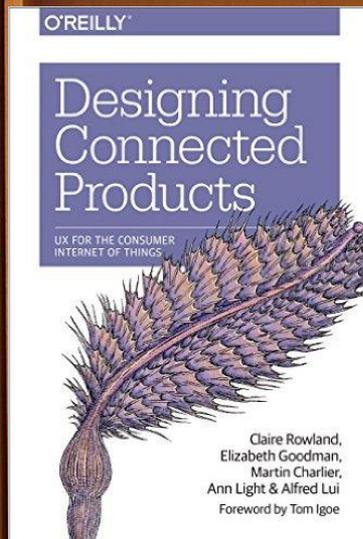
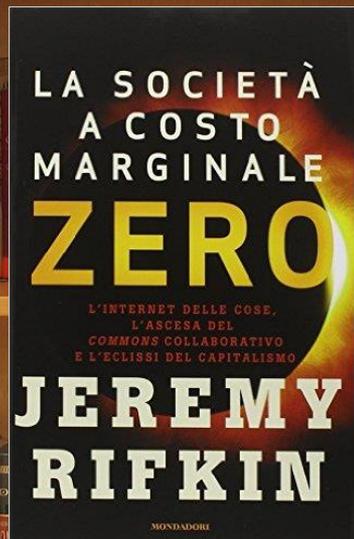
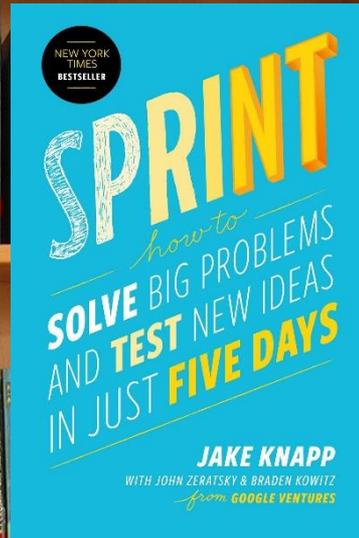
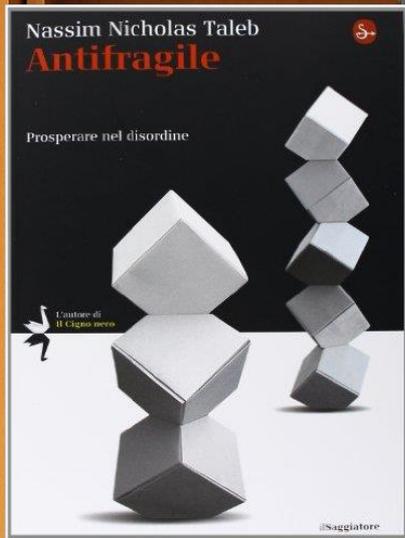
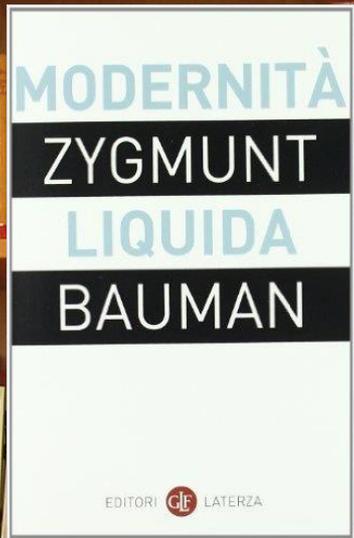


Don't stop your imagination

Per continuare questa conversazione:

- **Connettiamoci su linkedin**
- **Visita il sito: www.open-innovation.it**
- **Scrivi una mail a: maurizio.scabbia@open-innovation.it**

Piccola bibliografia



open innovation

GRAZIE PER AVER PARTECIPATO

Prima di scollegarvi dal vostro PC vi chiediamo gentilmente di compilare un brevissimo questionario di gradimento dove potete esprimere il vostro parere